


## Programming Procedure

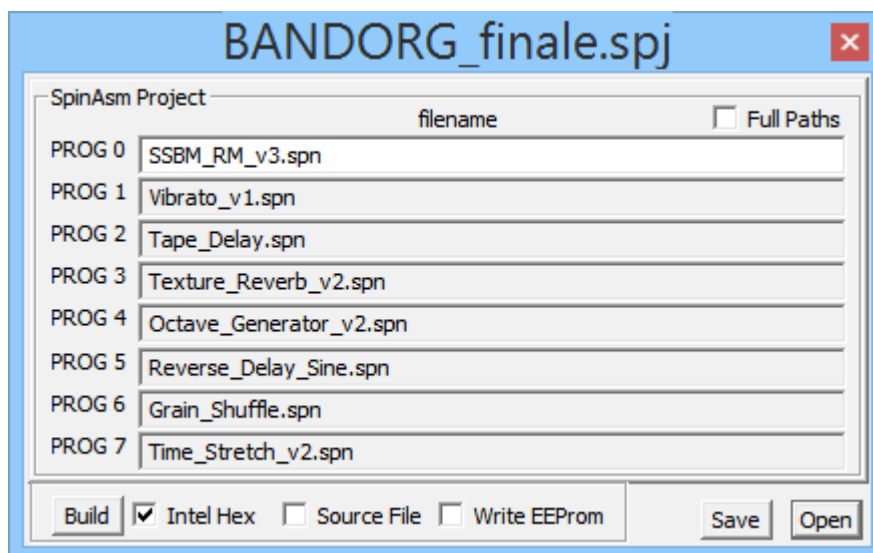
### Verktøy:

- SpinASM software ([http://www.spinsemi.com/Products/software/spn1001-dev/SpinSetup\\_1\\_1\\_31.exe](http://www.spinsemi.com/Products/software/spn1001-dev/SpinSetup_1_1_31.exe))
- PICKit2 software (<http://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/PICKit%20v2.61.00%20Setup%20A.zip>)
- PICKit2 hardware
- EEPROM programmeringsbrett (fra workshop)

*VIKTIG: bruk PICKit2, ikke PICKit3*

### Steg:

- Programmer i SpinASM skriver, og lagres som .spn-filer i følgende filplassering C:\Program Files (x86)\SpinAsm IDE\spinsrc\  
-I SpinASM velg "Open Project Dialog" 
- Velg "Save" og gi et navn til program-pakken din (.spj fil). Eventuelt velg "Open" for å åpne en eksisterende program-pakke.
- Dobbel-klikk programmene du ønsker å bytte ut:



-Når du har valgt programmene du ønsker velg "Save" for å lagre program-pakken, deretter huk av "Intel Hex" og velg "Build". SpinASM vil da kompilere program-pakken din om til .hex-fil. Dersom det er gjort en feil i .spn kodene vil ikke kompileringen fullføre og du vil bli opplyst om hvor feilen er lokalisert. Dersom det ikke blir funnet noen feil dukker det opp en dialog-boks med beskjeden "Build Completed".

- Koble din PICKit2 til EEPROM programmerings board. Legg merke trekantpilen på PICKIT2 og brettet. Disse skal "treffe" hverandre.
- Plasser en 24LC32A EEPROM chip i sokkelen på programmeringsbrettet.
- Koble PICKit2 til din PC via USB.
- Åpne PICKit2 software.
- Velg "Device Family" -> "EEPROMs" -> "24LC"
- I "Device"-rullegardinen velg "24LC32A"
- Velg "File" -> "Import Hex". Du finner .hex filen din i C:\Program Files (x86)\SpinAsm IDE\hexout\  
-Velg "Write"
- Avslutt PICKit2, fjern USB kabelen, plasser EEPROM chipen i sokkelen på FORM og test koden!